

Elektronik og Sphero *nt, 6.klasse*

Elektronik og Sphero

Dagsorden

Mål & begreber

Elektronik

Computersprog

Mød Sphero

Lær Sphero at kende

Sphero MacroLab

Udfordring

Opsamling

Noter

Sidste gang

Mål og begreber

- Eleven kan gennemføre enkle systematiske undersøgelser
 - Eleven har viden om variable i en undersøgelse
-

Elektronik

Computersprog

- Hvordan ved en computer hvad den skal?

Mød Sphero!

- Sphero er en styrbar/programmerbar robot
- Den kan både fjernstyres som en fjernstyretbil
- ...den kan også programmeres til at køre en bestemt bane!

Lær Sphero at kende

Del 1

1. Tjek om Bluetooth er tænd på Ipad (Under indstillinger)
2. Læg din Sphero foran jer på **gulvet**
3. Åbn Sphero Draw&Drive
4. Følg menuer på skærmen

Del 2

1. Tegn et kvadrat
2. Tryk på "Play knappen"
3. Ryst Ipad let, så forsvinder din tegning
4. V.hj.a 5 note-its lav en bane på gulvet
5. Prøv at komme igennem jeres bane

Sphero MacroLab

Udfordring

Del 1

- Åben Sphero MacroLab
- Åben og se Square igennem - hvad er det programmet laver?
- Prøv at ændre i de forskellige indstillinger
- Kan I få den til at køre i en firkant?

Del 1

- Lav en bane med bakker og note-its, lad være med at gøre den alt for svær
- Prøv at programmere jeres Sphero til at gennemføre banen
- Prøv evt. en anden gruppes bane

Opsamling

- Hvad fik I ud af opgaven?

Copyright

Dette værk er licenseret under en [Creative Commons Navngivelse-DelPåSammeVilkår 2.5 Danmark Licens](#)

Eksternt materiale i form af linkede artikler, opgaver o.lign, se de respektive sider for deres ophavsrettigheder.

"Sphero" by Source. Licensed under Fair use of copyrighted material in the context of Sphero"
href="//en.wikipedia.org/wiki/File:Sphero.png">Fair use via Wikipedia.

"Arduino ftdi chip-1" by DustyDingo - Own work. Licensed under Public Domain via Wikimedia Commons.