# Elektronik og Sphero *nt, 6.klasse*

# Elektronik og Sphero

Dagsorden

Mål & begreber

Elektronik

Computersprog

Mød Sphero

Lær Sphero at kende

Sphero MacroLab

Udfordring

Opsamling

Noter

Sidste gang

# Mål og begreber

* Eleven kan gennemføre enkle systematiske undersøgelser
* Eleven har viden om variable i en undersøgelse

Elektronik

# Computersprog

* Hvordan ved en computer hvad den skal?

# Mød Sphero!

* Sphero er en styrbar/programmerbar robot
* Den kan både fjernstyres som en fjernstyretbil
* ...den kan også programmeres til at køre en bestemt bane!

# Lær Sphero at kende

### Del 1

1. Tjek om Bluetooth er tænd på Ipad (Under indstillinger)
2. Læg din Sphero foran jer på **gulvet**
3. Åbn Sphero Draw&Drive
4. Følg menuer på skærmen

### Del 2

1. Tegn et kvadrat
2. Tryk på "Play knappen"
3. Ryst Ipad let, så forsvinder din tegning
4. V.hj.a 5 note-its lav en bane på gulvet
5. Prøv at komme igennem jeres bane

# Sphero MacroLab

# Udfordring

### Del 1

* Åben Sphero MacroLab
* Åben og se Square igennem - hvad er det programmet laver?
* Prøv at ændre i de forskellige indstillinger
* Kan I få den til at køre i en firkant?

### Del 1

* Lav en bane med bakker og note-its, lad være med at gøre den alt for svær
* Prøv at programmere jeres Sphero til at gennemføre banen
* Prøv evt. en anden gruppes bane

# Opsamling

* Hvad fik I ud af opgaven?

# Copyright

Dette værk er licenseret under en [Creative Commons Navngivelse-DelPåSammeVilkår 2.5 Danmark Licens](http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/dk/)

Eksternt materiale i form af linkede artikler, opgaver o.lign, se de respektive sider for deres ophavrettigheder.

"Sphero" by Source. Licensed under Fair use of copyrighted material in the context of Sphero" href="//en.wikipedia.org/wiki/File:Sphero.png">Fair use via Wikipedia.

"Arduino ftdi chip-1" by DustyDingo - Own work. Licensed under Public Domain via Wikimedia Commons.